

# NOTTE EUROPEA DEI RICERCATORI EUROPEAN RESEARCHERS' NIGHT SHARPER



27 settembre 2024  
ANCONA



NOTTE EUROPEA  
DEI RICERCATORI  
EUROPEAN RESEARCHERS' NIGHT  
SHARPER

Promotori



Università  
di Catania



UNIVERSITÀ  
POLITECNICA  
DELLE MARCHE



observa  
science in society

Organizzatori



UNIVERSITÀ  
POLITECNICA  
DELLE MARCHE

Partner



fosforo:  
la festa della scienza



ISTITUTO NAZIONALE  
DI GEOFISICA E VULCANOLOGIA

Media Partner



Per Informazioni su SHARPER 2024

[www.sharper-night.eu](http://www.sharper-night.eu) - [sharper@univpm.it](mailto:sharper@univpm.it)

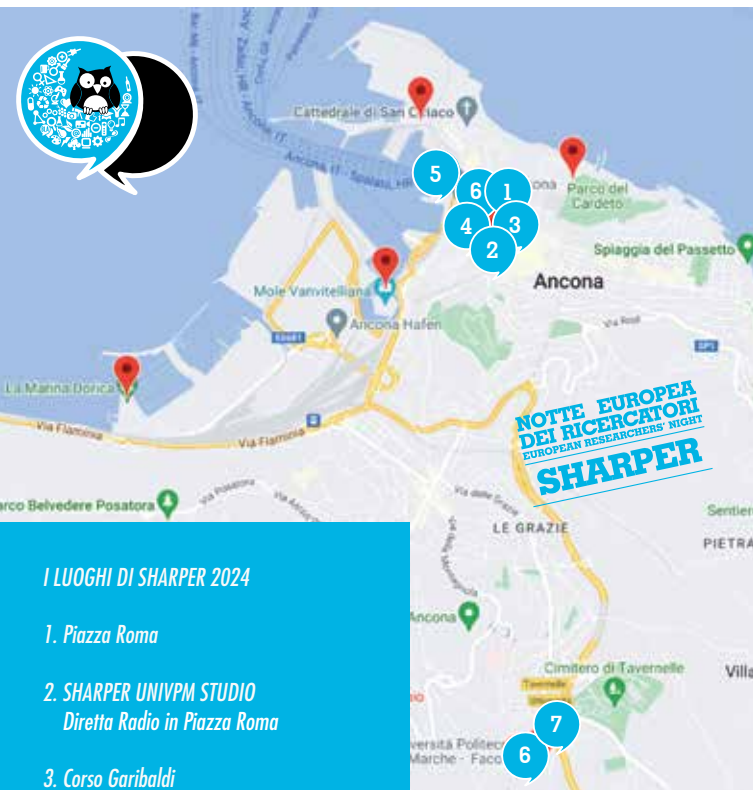
Tel: 071 220 2419 - [sharper.night](https://www.facebook.com/sharper.night) - [sharpernight](https://www.instagram.com/sharpernight)



SHARPER è un progetto nazionale che coinvolge 15 città: Ancona, Bari, Cagliari, Camerino, Catania, Genova, L'Aquila, Nuoro, Palermo, Pavia, Perugia, Sassari, Terni, Trieste e Urbino dove si svolgeranno attività a partire dal pomeriggio del 27 settembre fino a tarda notte ed è finanziato dalla Commissione Europea nel quadro delle Azioni Marie Skłodowska-Curie del programma Horizon Europe. SHARPER is a European Researchers' Night Project funded by the European Commission under the Marie Skłodowska-Curie actions (GA 101162370).

Incontra i ricercatori nelle strade, nelle piazze, negli spazi culturali della città e condividi con loro la passione per la scoperta. Partecipa alle idee, ai progetti che vedono Ancona, San Benedetto, Fermo e Pesaro protagonisti nazionali e internazionali della ricerca.

## LA MAPPA DI SHARPER 2024



### I LUOGHI DI SHARPER 2024

1. Piazza Roma
2. SHARPER UNIVPM STUDIO  
Diretta Radio in Piazza Roma
3. Corso Garibaldi
4. Piazza del Papa
5. Ridotto delle Muse  
Piazza della Repubblica
6. Polo Ingegneria Monte Dago  
Via Breccie Bianche
7. Aula Magna di Agraria  
Via Breccie Bianche

\*EVENTI A PRENOTAZIONE  
QRCode per prenotare



ATTIVITÀ PER TUTTI Dalle ore 17.00 alle 21.00

**PLASTICA A VISTA** Riconosciamo diversi materiali plastici scansionando i tuoi vestiti e accessori, ti aspettiamo per provare. *A cura di DISVA*

**TUTTE LE STRADE PORTANO AL MARE** Mettiti nei panni di una molecola di un farmaco ed esplora il tuo impatto sull'ecosistema. *A cura di DISVA*

**BIODIVERSITÀ ANIMALE NEL PARCO DEL CONERO** Vieni a conoscere gli studi genetici nella valutazione e tutela della biodiversità. *A cura di DISVA*

**LA CHAMELEA NEL MEDITERRANEO** Studio genetico della vongola Chamelea gallina: tutti risultati più recenti per i cittadini curiosi. *A cura di DISVA*

**I NOVEL FOOD** Un viaggio nella conoscenza dei novel food, quali microalghe e insetti: valore nutrizionale e sostenibilità ambientale. *A cura di DISVA*

**CHIARE E FRESCHE DOLCI ALGHE** Sensibilizzazione sull'importanza delle alghe e piante marine per l'ecosistema. *A cura di DISVA*

**AMICI O NEMICI?** Giochi e attività per tutti, alla scoperta delle alghe marine! *A cura di DISVA*

**ERRORE 404 - MERCURY NOT FOUND** Giochi e attività per tutti, alla scoperta delle alghe marine! *A cura di DISVA*

**VulnerABILITÀ** Conoscere il rischio per evitare il disastro. Vieni a scoprire le tematiche dei rischi: un percorso dalla percezione alla preparazione. *A cura di DISVA*

**THE EVOLUTION GAME** Vieni a provare un laboratorio di biologia evolutiva attraverso la genetica di DNA antico, genetica di pesci d'acqua dolce e grandi vertebrati marini. *A cura di DISVA*

**Alimentiamo LA SICUREZZA:** Un viaggio attraverso microrganismi e molecole dalle minuscole dimensioni ma dal grande impatto sulla salute pubblica. *A cura dell'Istituto Zooprofilattico Sperimentale dell'Umbria e delle Marche "Togo Rosati"*

### SHARPER SUPPORTA LE 5 MISSIONI HORIZON EUROPE PER IL 2050

1. Salvaguardare e proteggere gli oceani, i mari, i laghi e i fiumi
2. Città climaticamente neutre e intelligenti
3. Un patto "per i suoli" europei
4. Adattamento ai cambiamenti climatici
5. Lotta al cancro



**EGM ANCONA 2025** Una finestra sull'ERASMUS GENERATION MEETING per promuovere scambi interculturali, *stand presente in Piazza Roma. A cura di EGM 2025*

**EUROPE DIRECT** Progetti e possibilità legate alla ricerca e altre opportunità di studio e lavoro in europa, *stand presente in Piazza Roma. A cura di EUROPE DIRECT*

**EUROPEAN CORNER** Uno stand con lo staff di sharper e i ricercatori Marie Skłodowska-Curie, *stand presente in Piazza Roma. A cura di UNIVPM*



## Piazza del Papa

4



**PREMIAZIONE DOPPIA CARRIERA** Premiazione studenti-atleti selezionati nel Programma "Doppia Carriera" di UNIVPM per meriti accademici e sportivi. A cura di Univpm Ore 17.30

**SHARPER ERASMUS NIGHT** UNIVPM da il benvenuto a tutti gli studenti erasmus approfittando di SHARPER in piazza del Papa. A cura di Univpm. Dalle Ore 20.30

**SHARPER SINGING** Il Coro Studentesco Sing the Future esordisce con un concerto per la prima volta in piazza del Papa. A cura di Coro Studentesco di Univpm. Ore 21.00

**SULLA SCENA DEL CRIMINE** Una ricostruzione di un delitto e tutti gli strumenti scientifici per risolvere il caso. A cura di Polizia Scientifica. Dalle ore 21.00 alle 24.00

**MISURARE SENZA TOCCARE** Misurare per conoscere, scopriamo fenomeni fisici complessi utilizzando strumenti di misura in applicazioni pratiche ed intuitibili A cura di DIISM. Dalle ore 21.00 alle 24.00

**FRIDA BOLLANI MAGONI IN CONCERTO** Incontro tra ricerca e musica con l'artista che suonerà al pianoforte. A cura di UNIVPM e AMAT. Ore 22.00



## Piazza Roma Area CNR

1

### ANIMERANNO L'AREA CNR ATTIVITÀ CON GIOCHI PER FAMIGLIE E PER TUTTO IL PUBBLICO

1. NON DIRE PESCE SE NON CE L'HAI NEL SACCO  
MICROSCOPIO CON BENTHOS

2. PESCA DI RIFIUTI DI PLASTICA: da inquinante a nuova risorsa

3. CHI VUOL ESSERE BIOLOGO MARINO? CNR Edition

A cura di CNR. Dalle ore 17.00 alle 21.00



## SHARPER SCUOLA

7

**IL QUIZZETONE** Grande gioco in plenaria con ricercatori e ricercatrici per le scuole secondarie di II grado. A cura di Univpm  
Aula Magna di Agraria Polo Monte Dago. Ore 9.00



## Piazza Roma

1

ATTIVITÀ PER TUTTI Dalle ore 17.00 alle 21.00

### SAPERI E SAPORI - Biodiversità, Sostenibilità e Prodotti

presentazione di prodotti agroalimentari derivanti dalla biodiversità locale.

A cura di Azienda Agraria

**ALLA LUCE DEL GREENPLASMA** Una tecnologia per promuovere un futuro sostenibile trasformando i rifiuti plastici raccolti in mare in energia pulita. A cura di DISVA

**CIRCOLARE!** Le strade della valorizzazione di acque reflue e degli scarti urbani industriali. A cura di SIMAU

Lorem ipsum

**THINK SUSTAINABLE!** Attività per scoprire filiere di prodotti di uso corrente e immaginare possibilità di riuso di prodotti di uso domestico. A cura di DIMA

**FILI - Filtri adsorbenti sostenibili** Negli ambienti interni esistono numerose sorgenti di inquinamento dell'aria. Scopriamo come possono essere rimosse con filtri innovativi. A cura di SIMAU

**EDUCAZIONE ALLA FINANZA SOSTENIBILE** Giochi e quiz sulla educazione alla finanza sostenibile e all'economia circolare. A cura di DIMA

**IL FLUSSO DEL CUORE** Innovazioni tecnologiche, di simulazione virtuale e ricostruzione in laboratorio, per lo studio del flusso del sangue nel sistema circolatorio. A cura di DICEA

**INGEGNERIA IDRAULICA** Per il cambiamento climatico. Vieni a scoprire come questa materia sia un grande aiuto nell'erosione costiera, nella protezione dei fiumi e nella gestione delle reti idriche. A cura di DICEA

**MORPHIS LAB** Esplora il corpo umano con MorphHis Lab, il corpo umano non avrà più segreti per te e dominerai tutte le posizioni degli organi. A cura di DISCLIMO

**INCREASE** Vieni a coltivare fagioli, ceci, lenticchie e lupini, per migliorare l'uso sostenibile delle risorse genetiche. A cura di D3A

**IL VIAGGIO DELLE ONDE SONORE LUMINOSE** Tutto in natura oscilla e vibra a partire dai costituenti essenziali della materia ovvero atomi e molecole: vieni a provare la nostra attività! A cura di SIMAU

**REUSES** La creazione di orti urbani nella città di Ancona, in aree liberate dalla copertura di asfalto. A cura di D3A

**RISCHIO (SISMICO) MA NON TROPPO** Un'attività per mettere in luce tutte le ricerche INGV svolte nelle Marche. A cura di Istituto Nazionale di Geofisica e Vulcanologia

**BIOINGEGNERIA:** Passato, presente e futuro: come si sono evoluti nel corso della storia gli strumenti tipici dell'ingegneria biomedica. A cura di DII

**STATISTICS FOR KIDS** Attraverso il gioco parleremo di statistica e di statistiche in modo semplice e divertente per avvicinare i bimbi mondo dei numeri. A cura di DiSES

**TUTTI A SCUOLA DI MOVIMENTO: EDUCAZIONE TERAPEUTICA IN RIABILITAZIONE** Prodotto multimediale fruibile sul canale YouTube di Univpm A cura di DISCO





## Piazza Roma

1

**ATTIVITÀ PER TUTTI** Dalle ore 17.00 alle 21.00

**MEDICAL CHECKUP** La prevenzione e la promozione di stili di vita sani è l'arma più valida per combattere le malattie croniche. *A cura di: DISCO*

**VIAGGIO NELLA RICERCA INRCA** Dalla musica alla psicoterapia, dalla tecnologia alle cellule scenscenti vieni a conoscere le ultime ricerche dell'istituto. *A cura di INRCA*

**SAKÈ & VINO** Una inaspettata vicinanza. Gioco a quiz per scoprire dove sono i punti di incontro di queste due bevande così lontane. *A cura di DISVA e D3A*

**DECARBONIZZAZIONE** Attività per conoscere le ultime ricerche in ambito di comunità energetiche ed energia dall'idrogeno. *A cura di DIISM*

**CI VUOLE UN SEME** Un modo per conoscere le tante attività dell'Orto Botanico di UNIVPM: habitat, impollinatori, biodiversità, fauna selvatica e tanto, tanto altro. *A cura di ORTO BOTANICO*

**DISPOSITIVI INTELLIGENTI** Come i dispositivi intelligenti possono essere utilizzati in vari contesti: dimostrazioni tramite giochi. *A cura di DII*

**SULLE TRACCE DEL DNA** La ricerca scientifica al servizio della giustizia. Laboratorio di genetica forense per tutte le cittadine e i cittadini. *A cura di DISBSP*

**HEAL ITALIA** Un'attività per vedere da vicino alcuni degli strumenti medici utilizzati per le diagnosi e le terapie e comprendere al meglio il ruolo dell'analisi genetica. *A cura di DISBSP*

**STEM ADVENTURE** Esplora e crea il tuo futuro! Promuovere l'interesse e la consapevolezza nelle materie STEM. *A cura di DISCO*

**INTELLIGENZA TRA NOI** Dimostrazioni interattive con AI e sensori intelligenti, e-health, monitoraggio ambientale e interfaccia uomo-macchina per raccontare le ultime frontiere della tecnologia. *A cura di DII*



## SCIENCE TREKKING\*

**LA REALTÀ PRIMA DELLA REALTÀ\*** La realtà virtuale permette di "portare in vita" lo spazio interno o esterno prima che esso venga effettivamente realizzato, ti aspettiamo per provare! **VISITA AI LABORATORI.** *A cura di DICEA.*

**UPSIDE DOWN. LE POTENZIALITÀ DELLA CITTÀ\*** Attività per capire e scoprire come cambia la città tour, a tappe con tante idee e ricerche. **VISITE GUIDATE alle ore: 17:30-18:15-19:00** • Presso lo stand DICEA in PIAZZA ROMA

**ESISTE IL SILENZIO ASSOLUTO?\*** Vieni a scoprirlo visitando la Camera Semianecoica del Dipartimento di Ingegneria dell'informazione. **VISITA GUIDATA ore 18.00** Presso il Polo di Ingegneria di Monte Dago

**COME STUDIARE IL CERVELLO MENTRE SI GIOCA AD UN VIDEOGAME IN REALTÀ VIRTUALE\*** Gioco dimostrativo con EEG live. **Ore 17.30, 18.00, 18.30** Presso Piano -1 Neuroriabilitazione Osp. Torrette

1



## EUROPEAN CORNER



Un punto dove trovare le informazioni e le opportunità offerte dai programmi europei a sostegno della ricerca e incontrare i ricercatori che hanno partecipato ai programmi Marie Curie. *Marie Skłodowska-Curie*  
alle ore 17.00

## RICERCATORI ON AIR



CONDUCE ALESSANDRO MANONI Live dal Piazza Roma e su Radio Arancia

**Verso la decarbonizzazione dei settori mediante comunità energetiche e idrogeno**  
*A cura di DIISM. Ore 17.10*

**Il microbiota Intestinale**  
*A cura di INRCA. Ore 17.20*

**La ricerca dell'INGV**  
*A cura di INGV. Ore 17.30*

**La vongola Chamelea gallina nel Mar Mediterraneo**  
*A cura di DISVA. Ore 17.40*

**CAREUP e l'invecchiamento attivo**  
*A cura di INRCA. Ore 17.50*

**DONNE NELLA MEDICINA: Dal mondo antico ad oggi**  
*A cura di DISVA. Ore 18.00*

**Studiare gli impatti della Pesca ricreativa in mare**  
*A cura di CNR. Ore 18.30*

**Il valore culturale del mosciolo**  
*A cura di CNR. Ore 18.40*

**Gaia Blu, La nave oceanografica del CNR** *A cura di CNR. Ore 19.00*

4

## CHISSÀ CHE RICERCATORE È?



**CHISSÀ CHE RICERCATORE È?** Una ricostruzione di un delitto e tutti gli strumenti scientifici per risolvere il caso. *A cura di Polizia Scientifica.*  
èTV+ alle ore 21.00 [CANALE 17 DDT] e su èTV MARCHE alle ore 23.00 [CANALE 12 DDT]



## LA CAMERA SEMIANECOICA

6



**ESISTE IL SILENZIO ASSOLUTO?\*** Vieni a scoprirlo visitando la Camera Semianecoica del Dipartimento di Ingegneria dell'informazione. VISITA GUIDATA ore 18.00 Presso il Polo di Ingegneria di Monte Dago. A cura di DII EVENTO A PRENOTAZIONE



## ALLA LUCE DEL GREENPLASMA

1



**ALLA LUCE DEL GREENPLASMA** Vieni a conoscere Greenplasma, una innovativa tecnologia che promuove un futuro più sostenibile trasformando i rifiuti plastici raccolti in mare in energia pulita. A cura di DISVA



## K2: IL VALORE DI UNA MONTAGNA\*

4

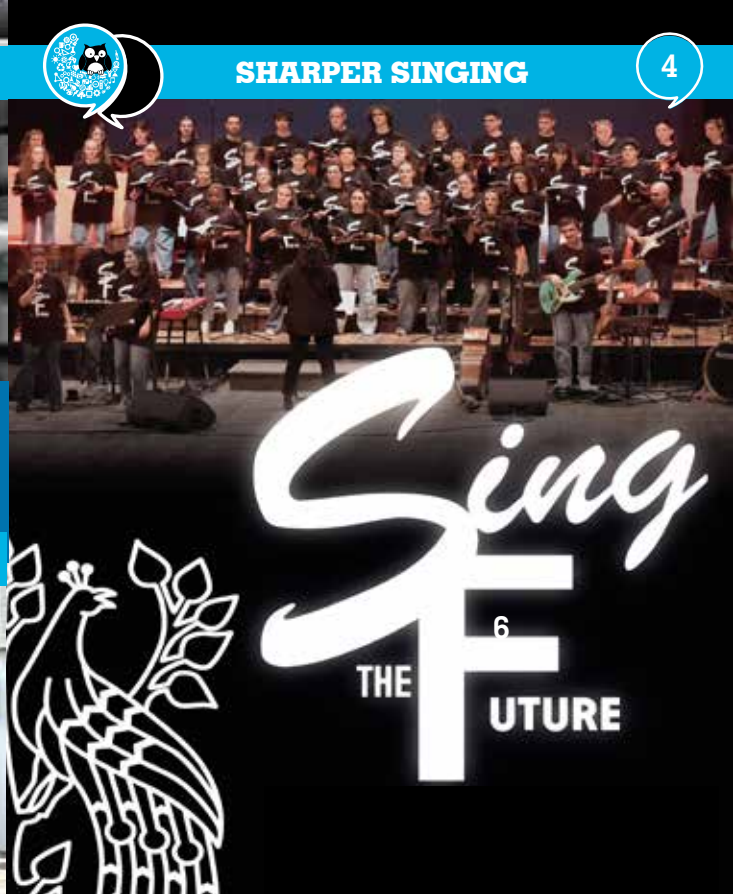


**EVENTO SPECIALE** Una missione unica raccontata dai suoi protagonisti. Agostino Da Polenza, Massimiliano Ossini, Stefania Gorbì e Francesco Regoli. EVENTO A PRENOTAZIONE GIOVEDÌ 26 SETTEMBRE 2024 RIDOTTO DELLE MUSE A cura di DISVA



## SHARPER SINGING

4



**SHARPER SINGING** Il Coro Studentesco Sing the Future esordisce con un concerto per la prima volta in piazza del Papa. A cura di Coro Studentesco di Univpm. Piazza del Papa Ore 21.00



## FRIDA BOLLANI MAGONI

4



**FRIDA BOLLANI MAGONI IN CONCERTO** Incontro tra ricerca e musica con l'artista che suonerà al pianoforte. A cura di UNIVPM e AMAT. Piazza del Papa Ore 22.00